

N°	Question	Réponse Référence
1	<p>Le tireur X exécute une attaque simple, Y allonge le bras à ce moment.</p> <p>a) X a raison. b) Y a raison. c) Aucune touche n'est accordée.</p>	
2	<p>Il n'y a pas eu de contrôle de matériel officiel. Le tireur X se présente sur la piste avec une cuirasse électrique abîmée. Pendant le contrôle on constate qu'elle est défectueuse.</p> <p>a) Pas de pénalité. La cuirasse est confisquée; X se procure une autre cuirasse. b) X reçoit un carton jaune. La cuirasse est confisquée; X se procure une autre cuirasse. c) X reçoit un carton rouge. La cuirasse est confisquée; X se procure une autre cuirasse</p>	
3	<p>Quelles dimensions pourront être contrôlées sur la poignée d'un fleuret ?</p> <p>a) Pour la poignée "cross", la main doit être fixée dans une seule position b) La poignée ne doit pas mesurer plus de 10 cm de long et ses extrémités doivent être isolées. c) Pour toutes les poignées, les extrémités doivent être isolées. Pour les poignées "cross", la main doit être placée dans une seule position et le pouce doit être allongé à 2 cm, au plus, de la coquille</p>	
4	<p>Une touche qui arrive en surface non valable :</p> <p>a) n'arrête pas la phrase d'arme b) n'est pas comptée comme touche valable, mais arrête la phrase d'arme et annule toute touche subséquente c) n'est pas comptée valable, mais a pour conséquence de remettre les tireurs en garde à leur ligne</p>	
5	<p>X fait une attaque et Y une contre attaque. Pas de lampe. Ensuite, deux remises simultanées :</p> <p>a) l'arbitre dit : touches simultanées, pas de touche b) l'arbitre accorde la touche à Y c) l'arbitre accorde la touche à X</p>	
6	<p>La veste au fleuret :</p> <p>a) peut être coupée horizontalement à la taille, mais doit recouvrir le pantalon de 10 cm au moins. b) doit recouvrir tout le tronc, et le pantalon de 10 cm au moins. c) Peut être coupée horizontalement à la taille, mais doit recouvrir le pantalon de 1 cm au moins</p>	
7	<p>Au cours d'une épreuve individuelle, le tireur X se plaint abusivement de l'analyse de la phrase d'armes après avoir reçu une pénalité pour être tombé précédemment dans le match.</p> <p>a) X reçoit un carton jaune. b) X reçoit un carton rouge. c) X reçoit un carton noir</p>	
8	<p>Après une pénalité pour corps à corps au cours d'un match, le tireur X pare avec son bras non armé et porte une riposte sur une partie valable.</p> <p>a) La touche de X est annulée. b) La touche de X annulée et X a un carton rouge. c) Le tireur X est exclu de la compétition</p>	
9	<p>Avant le commandement de "allez", le tireur X allonge le bras :</p>	

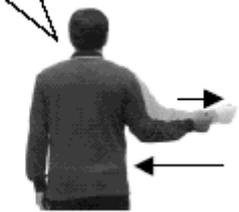
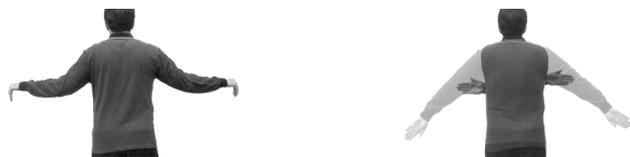
	<p>a) l'arbitre dit : allez. b) l'arbitre dit : allez, mais ne peut accorder une touche portée par X. c) il demande à X de se mettre en garde correctement</p>	
10	<p>Aucune pénalité n'a été donnée. Le tireur X est touché à la main qui recouvrait sa surface valable: a) l'arbitre accorde une touche à l'adversaire et donne un carton jaune au tireur X b) l'arbitre annule la touche car l'appareil la signale non valable. c) l'arbitre donne un carton rouge au tireur X</p>	
11	<p>Le tireur X a reçu un carton jaune pour substitution de surface valable au cours du match. Les tireurs X et Y provoquent ensemble un corps à corps. a) X reçoit un carton rouge, et Y un carton jaune. b) aucune pénalité, mais avertissement aux deux tireurs. c) aucune pénalité</p>	
12	<p>Aucune pénalité n'a été donnée. Le tireur X pare l'attaque de Y et riposte en surface valable en couvrant sa surface valable. Pendant ce temps Y porte une remise en surface valable. a) touche accordée à X. b) touche accordée à Y. c) la touche de X est annulée et X reçoit un carton jaune</p>	
13	<p>Le tireur X est mené 4-2 et a déjà reçu un carton jaune. X attaque et touche en surface valable, au cours de cette attaque, X se protège de façon anormale. a) le match est terminé, Y gagne 5-2. b) le match est terminé, Y gagne 5-3. c) le score reste inchangé</p>	
14	<p>Quelle est la courbure maximum autorisée au fleuret ? a) aucune. b) moins de 1 cm, localisé au milieu de la lame. c) moins de 2 cm, localisé au milieu de la lame</p>	
15	<p>Le tireur Y touche X. X montre ensuite que le fil de corps est débranché de la garde. a) on accorde la touche à Y. b) on annule la touche de Y. c) on annule la touche de Y seulement s'il y a une martingale à l'arme de X</p>	
16	<p>Le ressort de la pointe au fleuret doit repousser un poids de au moins : a) 500 g. b) 750 g. c) 300 g.</p>	
17	<p>Mettre une partie non isolée de son arme en contact avec sa veste conductrice : a) est interdit et l'arbitre doit donner un carton rouge au tireur fautif b) est interdit mais n'est pas sanctionné c)- est interdit et l'arbitre doit donner un carton jaune au tireur fautif</p>	
18	<p>Que peut-on contrôler sur le faible de la lame ? a) rien. b) il doit être isolé au maximum, à 10 cm de la pointe. c) il doit être isolé jusqu'à 15 cm de la pointe</p>	
19	<p>Un tireur X traîne sa pointe sur la piste, alors qu'il a déjà reçu un carton jaune au cours du même match. a) toute touche portée après doit être annulée comme si elle avait été portée après le halte. b) dire "halte", et décomposer. c) X reçoit un carton rouge</p>	
20	<p>Pour annuler une touche, l'arbitre doit constater la défaillance :</p>	

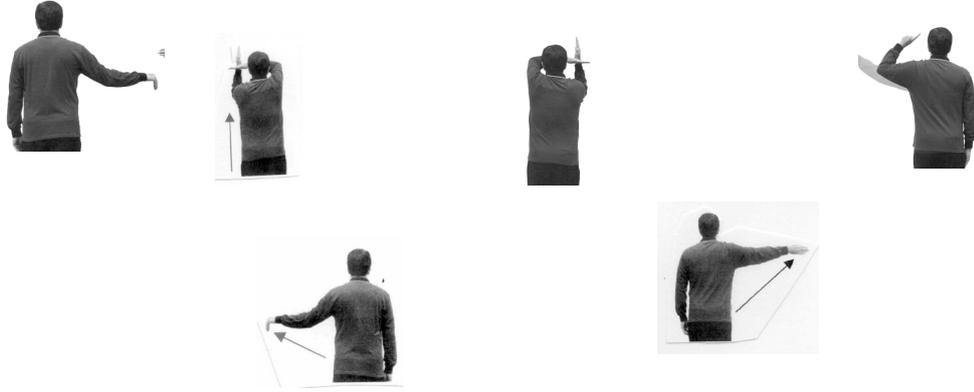
	<p>a) Après l'action, même si le combat a repris. b) Immédiatement après l'action et avant la reprise du combat c) Immédiatement après l'action, même si le tireur s'est débranché</p>	
21	<p>La pince crocodile doit être placée : a) N'importe où dans le dos du tireur b) Dans le dos du côté du bras armé c) Dans le dos du côté du bras non armé</p>	
22	<p>Lors d'une attaque par prise de fer, l'adversaire casse la lame du tireur en le touchant a) l'arbitre accorde la touche mais lui donne un carton rouge pour acte violent b) l'arbitre annule la touche et donne un carton jaune à l'adversaire c) l'arbitre annule la touche</p>	
23	<p>Lors d'un match avec assesseurs, le tireur A fait une attaque qui est parée et B riposte en surface valable. L'assesseur de B signale qu'il a couvert une surface valable. Vous pensez que B n'a pas commis de faute. a) Vous êtes obligé de suivre l'assesseur. La touche de B est donc annulée et il reçoit un carton jaune b) Seul votre avis importe. Vous accordez le point à B c) En cas de désaccord, aucune touche n'est accordée et aucune pénalité n'est donnée</p>	
24	<p>Aucune pénalité n'a été donnée. Alors que rien ne se passe, le tireur X touche le sol intentionnellement, en dehors de la piste pour provoquer le "halte". a) dire "halte", X reçoit un carton rouge. b) dire "halte", pas de pénalité. c) dire "halte", X reçoit un carton jaune</p>	
25	<p>Le tireur X fait une attaque directe qui touche valable. Avant que l'attaque arrive, Y touche à terre en essayant de parer l'attaque. a) la touche est accordée à X b) aucune touche n'est accordée. c) aucune touche n'est accordée, Y reçoit un carton jaune</p>	
26	<p>Le tireur X exécute une attaque par "batté tiré" qui touche valable, sur le battement, le fleuret de Y allume non valable. a) la touche est accordée à X. b) la touche de X est annulée. c) la touche est accordée à X seulement si Y avait déjà reçu une pénalité pour "matériel défectueux".</p>	
27	<p>X porte une attaque. Y pare et riposte. (pas de touche). Les deux tireurs portent une touche immédiatement après leur première action. Les deux lampes s'allument : a) l'arbitre accorde la touche à X b) l'arbitre accorde la touche à Y c) actions simultanées</p>	
28	<p>Le tireur X touche Y en attaque directe. Pendant le "halte", on constate que les touches portées sur X par Y ne sont pas enregistrées par l'appareil. a) la touche est accordée à X. b) La touche de X est annulée. c) la touche de X est annulée seulement si l'appareil enregistre les touches portées contre X dans un temps de moins d'une demi seconde</p>	
29	<p>Le tireur X touche Y par une attaque directe. Pendant le "halte" on trouve que les touches valables portées par Y enregistrent "non valable". a) la touche est accordée à X. b) la touche de X est annulée. c) la touche de X est annulée seulement si une action prioritaire à l'attaque directe a été portée</p>	

30	<p>Le tireur X attaque et Y fait une opposition. Y casse sa lame sur cette opposition tandis que X touche valable</p> <p>a) la touche est accordée à X.</p> <p>b) pas de touche accordée, car le bris de la lame arrête l'action.</p> <p>c) la touche est accordée seulement si la lame de Y s'est cassée avant que l'attaque de X n'arrive</p>	
31	<p>Le combat a repris après que le tireur X se soit fait toucher. Il s'aperçoit que son arme est défectueuse et demande l'annulation de la touche précédente :</p> <p>a) l'arbitre n'annule pas la touche mais lui demande de changer d'arme</p> <p>b) l'arbitre annule la touche précédente et lui demande de changer d'arme</p> <p>c) l'arbitre annule la touche, lui demande de changer d'arme et lui donne un carton jaune</p>	
32	<p>Le tireur X commence une attaque bien que Y ait le bras allongé, la pointe menaçant une surface valable. Pour avoir raison, X doit :</p> <p>a) faire rompre Y ou écarter son fer.</p> <p>b) faire marcher Y, ou écarter son fer.</p> <p>c) écarter le fer de Y.</p>	
33	<p>Le tireur X attaque en commençant par une feinte, Y suit la feinte, et contre-attaque dans le dernier temps, il touche valable en même temps que X.</p> <p>a) la touche est accordée à X.</p> <p>b) la touche est accordée à Y.</p> <p>c) aucune touche n'est accordée</p>	
34	<p>L'attaque simple par marcher-fente est correctement exécutée lorsque :</p> <p>a) le tireur marche le bras raccourci, fait une fente et touche en allongeant le bras</p> <p>b) l'allongement du bras précède la fin de la marche et le déclenchement de la fente</p> <p>c) le tireur part en flèche, dépasse son adversaire et touche en se retournant</p>	
35	<p>Le tireur X fait une attaque qui est parée, il porte une remise immédiate qui touche valable avant la riposte de Y (exécutée du tac au tac) qui touche valable également.</p> <p>a) la touche est accordée à X.</p> <p>b) la touche est accordée à Y.</p> <p>c) aucune touche n'est accordée</p>	
36	<p>Le tireur X provoque de fréquentes interruptions dans un match :</p> <p>a) X reçoit un carton jaune.</p> <p>b) X reçoit un carton rouge</p> <p>c) L'arbitre demande à X de se mettre en garde et donne une pénalité s'il le désire</p>	
37	<p>Le tireur X fait une attaque qui est parée. X remise immédiatement alors que la riposte de Y ne touche pas. Pendant cette remise qui touche valable, X incline la tête de sorte que son masque cache une partie de la surface valable.</p> <p>a) La touche de X est annulée et il reçoit un carton jaune</p> <p>b) La touche est accordée à X</p> <p>c) La touche est annulée et X reçoit un carton rouge</p>	
38	<p>La longueur totale maximum d'un fleuret est de :</p> <p>a) 100 cm. b) 110 cm. c) 130 cm</p>	
39	<p>Si, en cherchant le fer adverse pour l'écarter, l'attaquant ne le trouve pas :</p> <p>a) il garde la priorité</p> <p>b) la priorité passe à l'adversaire</p> <p>c) il garde la priorité s'il fait une fente en même temps qu'il cherche le fer</p>	
40	<p>Le tireur X parle tellement que l'arbitre ne peut maintenir l'ordre sur la piste.</p> <p>a) X reçoit un carton jaune.</p> <p>b) X reçoit un carton rouge.</p> <p>c) X reçoit un carton noir</p>	
41	<p>Le tireur X est mené 4-2 et n'a pas encore reçu de pénalité.</p>	

	<p>Lors d'une mise en garde, les tireurs s'étant déclarés prêts au combat, l'arbitre constate que la courbure du fleuret de X dépasse 2cm</p> <p>a) X perd le match par 5-2 b) X reçoit un carton jaune et doit redresser sa lame c) X doit changer de fleuret</p>	
42	<p>L'attaquant seul est touché si :</p> <p>a) ne trouvant pas le fer, l'attaqué fait une riposte simple directe. b) dans une attaque composée, il est arrêté avec un temps d'escrime avant sa finale c) après la parade riposte, qui ne touche pas, il effectue une remise avant la remise de riposte</p>	
43	<p>Le poids total du fleuret prêt à être utilisé est inférieur à</p> <p>a) 550 g b) 500 g c) 600 g</p>	
44	<p>La parade donne droit à :</p> <p>a) l'attaque composée b) la riposte c) l'attaque</p>	
45	<p>Le tireur X a reculé, des deux pieds, derrière sa ligne de fond pendant qu'il pare l'attaque de Y.</p> <p>X envoie sa riposte immédiatement en surface valable.</p> <p>a) Y est touché. b) X est touché. c) Personne n'est touché</p>	
46	<p>Le tireur X tombe pendant son attaque qui touche en surface valable.</p> <p>a) La touche est accordée, mais X reçoit un carton jaune. b) La touche est accordée, et l'arbitre demande de faire attention. c) La touche est annulée et X reçoit un carton jaune</p>	
47	<p>L'arbitre observe un petit trou dans la piste métallique alors que le match est en cours.</p> <p>a) l'arbitre dit "halte", et fait réparer la piste. a) l'arbitre attend un arrêt normal du combat et fait réparer la piste. c) l'arbitre attend la fin du match pour faire réparer la piste.</p>	
48	<p>Aucune pénalité n'a été donnée. Les tireurs viennent au corps à corps. L'arbitre dit « halte » Le tireur X remise immédiatement.</p> <p>a) La touche est accordée b) La touche est annulée. Carton jaune pour les 2 tireurs c) La touche est accordée et les tireurs reçoivent un carton jaune</p>	
49	<p>Le tireur X fait une attaque simple qui passe car Y se déplace sur la piste en faisant une esquive pendant laquelle sa main touche le sol. La contre-attaque de Y touche en surface valable.</p> <p>a) La touche est accordée à X. b) La touche est accordée à Y. c) Aucune touche n'est accordée</p>	
50	<p>Dans une attaque composée, l'adversaire a droit à la riposte :</p> <p>a) s'il trouve le fer dans une des feintes b) si il contra attaque dans une des feintes c) s'il fait tomber l'attaque dans le vide en reculant</p>	
51	<p>Dans une attaque composée, l'adversaire a le droit de faire un arrêt. Pour être valable :</p> <p>a) l'arrêt devra précéder la finale de l'attaque d'un temps d'escrime b) l'arrêt devra toucher lorsque l'adversaire a le bras raccourci c) l'arrêt devra toucher après que l'attaquant ait terminé sa fente</p>	

52	<p>Quelle est la signification du geste suivant :</p>  <p>a) l'attaque de droite touche b) l'attaque de gauche touche c) position « pointe en ligne » du tireur de droite</p>	
53	<p>Le tireur X est en ligne, pointe menaçant la surface valable. Le tireur Y fait une attaque simple en marcher fente</p> <p>a) Y marque le point. b) X marque le point, quelque soit ses déplacements. c) X marque le point, s'il ne s'est pas déplacé</p>	
54	<p>Quelle est la signification du geste suivant :</p>  <p>a) l'attaque de droite ne touche pas b) l'attaque de gauche ne touche pas c) l'attaque de droite est « non valable »</p>	
55	<p>Le tireur A attaque et s'arrête pensant avoir touché, le tireur B le touche. A fait tester son arme qui ne fonctionne pas une fois sur deux :</p> <p>a) L'arbitre compte la touche de B b) L'arbitre annule la touche de B et donne un carton jaune au tireur A pour matériel défectueux c) L'arbitre annule la touche de B</p>	
56	<p>A refuse d'obéir à l'arbitre qui lui demande de se mettre en garde.</p> <p>a) A reçoit un carton jaune. b) A reçoit un carton rouge. c) L'arbitre réitère l'ordre de mis en garde</p>	
57	<p>Le tireur A porte une attaque sans écarter le fer alors que le tireur B est pointe en ligne. Les deux lampes valables s'allument. Qui marque le point ?</p> <p>a) Le tireur A b) Le tireur B c) Action simultanée</p>	
58	<p>L'attaqué seul est touché :</p> <p>a) s'il fait un coup d'arrêt sur une attaque composée avec l'avantage d'un temps d'escrime b) s'il dérobe la recherche de fer de l'attaquant c) s'il fait un coup d'arrêt sur une attaque simple</p>	
59	<p>Le tireur A fait une attaque, le tireur B fait une parade, riposte et touche le bras non armé de A qui couvre la surface valable, A touche en remise d'attaque</p> <p>a) Pas de point et A reçoit un carton jaune b) Pas de point et A reçoit un carton rouge c) B marque le point et A reçoit un carton jaune</p>	

60	<p>A fait une attaque, B pare, A tourne le dos pour éviter la touche, et B riposte valable :</p> <p>a) L'arbitre dit halte et sanctionne la faute de A d'un carton Jaune b) L'arbitre accorde la touche à B et donne un carton Jaune à A c) Pas de touche et l'arbitre fait reculer A à distance</p>	
61	<p>L'action simple ou composée, la marche ou les feintes, exécutées avec le bras raccourci, sont :</p> <p>a) Des attaques. b) Des préparations. c) Des contre-attaques.</p>	
62	<p>Le combat est engagé quand :</p> <p>a) L'arbitre donne le commandement de « Allez » b) Dès qu'il y a un contact de fer. c) Dès le premier déplacement.</p>	
63	<p>Lors de la remise en garde, après un arrêt de combat avec touche valable, les tireurs doivent se placer :</p> <p>a) Au milieu de la piste. b) Là où ils veulent. c) Au centre de la piste.</p>	
64	<p>Le commentaire oral de l'arbitre qui accompagne le geste suivant doit être :</p>  <p>a) attaque bras court b) attaque dans la préparation c) non correct</p>	
65	<p>L'attaqué seul est touché :</p> <p>a) si, au lieu de parer, il essaye d'esquiver, mais sans y réussir b) s'il réussit une parade et riposte c) si, dans une attaque composée, il est arrêté</p>	
66	<p>Le commentaire oral de l'arbitre qui accompagne les gestes suivants doit être :</p>  <p>a) En garde, allez b) Attaque simultanée, pas de touche c) Simultanées, Rien</p>	
67	<p>Le commentaire oral de l'arbitre qui accompagne les gestes suivants doit être :</p>  <p>a) Attaque, Parade, Non valable</p>	

	<p>b) Attaque Contre-temps, Non Correct c) Attaque, Riposte, Non valable</p> 	
68	<p>La séquence des gestes suivants est elle plausible ? Votre commentaire oral :</p> 	
69	<p>Avant l'instruction « Allez » A tend son bras armé. Que faites-vous ? a) Vous dites « Allez » b) Vous dites « Allez » mais annulez la touche immédiatement mise par A c) Vous demandez à A de plier le bras</p>	
70	<p>Lors d'une attaque simultanée, A touche valable tandis que B touche non valable. Que faites-vous a) Vous accordez la touche à A b) Vous n'accordez aucune touche c) Vous accordez la touche à A et donnez une sanction à B</p>	
71	<p>Match en élimination directe. Déroulement du match. Fin de la première reprise score 7-2 Fin de la 2^{ème} manche score 11-9 La 3^{ème} reprise se déroule. Vous constatez pour la 1^{ère} fois « Non Combativité » Que faites-vous ? a) Vous donnez à chacun des tireurs un carton rouge et passez à la dernière minute avec tirage au sort préalable. b) Vous donnez à chacun des tireurs un carton jaune et passez à la dernière minute avec tirage au sort préalable c) Vous donnez à chacun des tireurs un carton jaune et le match reprend où vous avez constaté la « Non Combativité »</p>	
72	<p>A exécute une attaque simple qui échoue car B fait une esquive. La contre-attaque de B touche valable. A fait une remise immédiate qui touche également valable. a) Vous accordez la touche à A b) Vous accordez la touche à B c) Vous remettez « En Garde »</p>	
73	<p>En poule la « Non Combativité » a) n'est pas sanctionnée b) vaut une carte jaune aux 2 tireurs c) vaut une carte rouge aux 2 tireurs</p>	

74	<p>B, lors d'une action défensive, touche volontairement le sol hors de la piste et par après, il bouscule A. Que faites-vous ?</p> <p>a) Vous donnez une carte rouge à B</p> <p>b) Vous donnez une carte jaune et une carte rouge à B</p> <p>c) Vous donnez 2 cartes rouges à B</p>	
75	<p>A exécute une attaque simple. B fait une parade sans riposte. A poursuit son attaque et B se laisse manifestement tomber pour éviter d'être touché. Que faites-vous ?</p> <p>a) Vous accordez la touche à A</p> <p>b) Vous accordez la touche à A et donnez un carton jaune à B</p> <p>c) Vous n'accordez aucune touche mais donnez un carton jaune à B</p>	
76	<p>Dans un match de poule, le score après 3 minutes es 3-3. A a lors de l'assaut reçu un carton jaune. B gagne le tirage au sort avant la minute supplémentaire et a l'avantage. Après 20 secondes A tourne le dos sans qu'une touche ait été mise. Quid ?</p> <p>a) Vous donnez à A une carte jaune et faites reprendre le combat où l'incident s'est produit.</p> <p>b) Vous donnez une carte rouge à A, le match est terminé.</p> <p>c) Vous donnez une carte rouge à A. Le combat reprend où l'incident s'est produit jusqu'au moment où un touche est mise ou au bout de la minute</p>	
77	<p>Lors d'une rencontre par équipe, l'équipe A a déjà reçu un carton jaune pour un tireur entré dans la zone de piste sans autorisation. Alors qu'il porte une attaque qui touche valable, un tireur de l'équipe A couvre sa surface valable.</p> <p>a) La touche est annulée et le tireur reçoit un carton jaune</p> <p>b) La touche est annulée et le tireur reçoit un carton rouge</p> <p>La touche est accordée et le tireur reçoit un carton rouge</p>	
78	<p>A exécute une attaque simple. B fait une parade et riposte immédiatement. Les 2 tireurs touchent valablement. Vous voyez que la lampe de A s'allume indubitablement avant la lampe de B. Que faites-vous ?</p> <p>a) Vous accordez la touche à A</p> <p>b) Vous accordez la touche à B</p> <p>Vous n'accordez aucune touche (action simultanée)</p>	
79	<p>B est en ligne. A essaie d'écartier le fer de B sans y parvenir. A ce moment A avance tandis que B recule tout en gardant la ligne. Les 2 lampes allument valablement.</p> <p>a) Touche pour B</p> <p>b) Touche pour A</p> <p>c) Pas de touche (simultané)</p>	
80	<p>Les 2 tireurs répondent positivement à votre commandement »Prêts «.</p> <p>Vous dites « Allez ». A ce moment, le tireur A lève la main pour interrompre le combat. Il n'y a pas encore eu de contact de fer ni aucune action de quelque influence. A vous fait remarquer que la flèche de B est incorrecte. Il n'y a encore aucune sanction donnée. Que faites-vous ?</p> <p>a) Vous demandez à B de redresser sa lame et reprenez le combat.</p> <p>b) Vous contrôler l'arme de B. Si la courbure est supérieure à 1 cm vous lui donnez un carton jaune.</p> <p>c) Vous contrôler l'arme de B. Si la courbure est supérieure à 2 cm vous lui donnez un carton jaune</p>	

Décembre 2008

81	Aucune pénalité n'a été donnée. Le tireur X est touché à la main qui voulait saisir l'arme de Y et recouvrait sa surface valable: a) l'arbitre accorde une touche à l'adversaire et donne un carton jaune au tireur X b) l'arbitre annule la touche car l'appareil la signale non valable. c) l'arbitre donne un carton rouge au tireur X	
----	----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	--