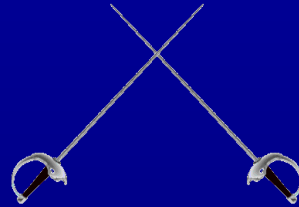
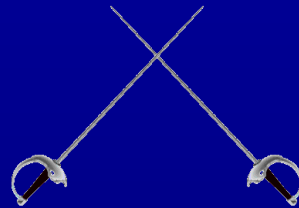


# Recyclage Sabre



- ❖ Priorité de l'attaque (droit d'attaque)
- ❖ Remise – Reprise
- ❖ Préparation de l'attaque
- ❖ La riposte
- ❖ Franchissement des limites

# Recyclage Sabre



Priorité d'attaque (t.75)

Dans la phrase d'arme finale

Allongement du bras (le premier ~~≠~~ le plus vite)

Une attaque correcte doit être parée (t.75.1)

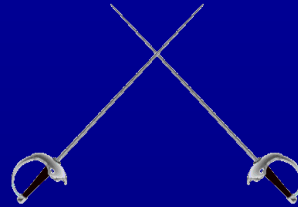
donc

Toutes les actions offensives de l'adversaire qui subbit

l'attaque correcte ont tord

sauf la prise de fer correcte, la riposte ou contre-riposte

# Recyclage Sabre



## Remise – Reprise

Immédiate après l'attaque

Reprendre le droit d'attaque

Touche après le pied avant

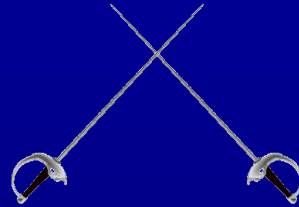
Touche après parade ou escuive

Si riposte correcte ➡ la remise a tord

Après une action sans résultat

Après une parade si perte  
de temps d'escrime de la riposte

# Recyclage Sabre



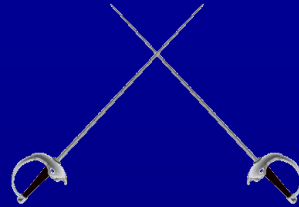
## Préparation de l'attaque

Les actions qui précèdent l'attaque finale

Pas toujours priorité d'attaque

- Bras fléchi
- Pas de menace de la surface valable

# Recyclage Sabre

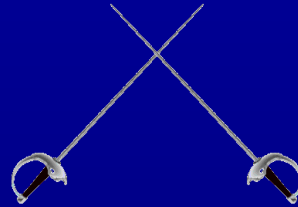


La riposte t.79



Immédiate, directe ou indirecte  
sans indécision ou temps d'arrêt

# Recyclage Sabre



## Franchissement des limites latérales

Un pied ou deux pieds ➡ HALTE

Deux pieds : touche portée après sortie ➡ annulée (t.26.2)

Un pied: la touche reste valable si l'action est lancée avant le Halte (t.26.3)

Remise en garde après sortie:

Si un tireur franchit une limite latérale il recule d'un mètre à partir du point de sortie et s'il sort pendant qu'il attaque il doit revenir à la place où il a commencé son attaque puis reculer encore d'un mètre.

! Le tireur qui franchit **involontairement** l'une des limites par suite de tout cas fortuit (telle qu'une bousculade), n'est passible d'aucune pénalisation.